



PRAVIDLA HRY



MŮJ VLÁČEK

NÁZEV HRY: MŮJ VLÁČEK

POČET HRÁČŮ: 2–4

DĚLKA HRY: 30–90 MINUT

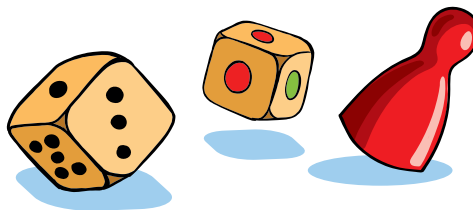
**ZÁLEŽÍ NA POČTU HRÁČŮ A MNOŽSTVÍ
NASAZENÝCH VLÁČKOVÝCH VOZŮ/FIGUREK**

CO JE TŘEBA KE HŘE:

4 × 4 BAREVNÉ FIGURKY – VLÁČKY

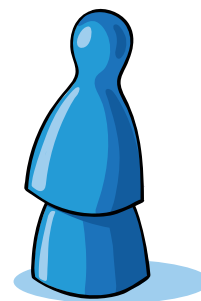
1 × KOSTKA

1 × KOSTKA NÁVĚSTIDLA – STŮJ/JEŘ



PRAVIDLA HRY:

- Nejdříve si hráči vyberou barvy vlastních figurek, které rozestaví na svá „základní“ políčka.
- Počet figurek a jejich rozmístění určují délku hry.
- Pokud máte dostatek času, každý hráč umístí 3 figurky/vláčky na start a čtvrtou do cílové stanice na protější straně herního plánu.*
- Pro rychlejší hru hráči rozestaví vláčky pouze na start.
- Každý hráč nejdříve hodí kostkou a komu padne nejvyšší číslo, ten začíná.
- Nyní hráč hází třikrát za sebou a pokud mu padne 6, stává se strojvedoucím a svoji figurku/vláček postaví na pole označené šipkou.
- Pokud mu nepadne během tří hodů 6, hází další hráč po směru hodinových ručiček.
- Pokud má hráč na trati alespoň jeden vláček, hází v každém kole jen jednou a postupuje s libovolným ze svých vláčeků na trati.
- Pokaždé když hráči padne 6, postupuje následovně:
A) Jestliže má vláčky na základních polích, jeden z nich musí vždy nasadit na trať a postoupit s ním o tolik políček, kolik mu padlo v následujícím hodu.
B) Pokud nemá na základních políčkách ani jeden vláček, sečte počet bodů obou hodů a jede libovolným vláčkem.
- Pokud hráč postoupí na pole již obsazené vláčkem jiné barvy, oba hází kostkou návěstidla. Ta určí, který z vláčeků se v následujícím kole rozjede a který stojí.
- Pokud hráč postoupí na pole již obsazené vlastním vláčkem, vláčky k sobě připojí a další jízda je pro něj o to rychlejší.
- Úkolem strojvedoucího je, aby všechny své vláčky dovezl bezpečně a co nejdříve do cílové stanice (čtyři políčka vlastní barvy).
- Strojvedoucí zde však musí čekat na vhodný počet bodů na kostce, aby svůj vláček umístil na volné políčko.
- * Jestliže jste se rozhodli pro delší verzi hry, v cílové stanici na každého hráče čeká jedna z figurek. Všechny 4 vláčky se rozjízdí na cestu zpět podle stejných pravidel.



NA TRATI ČEKÁ HRÁČE SPOUSTA DOBRODRUŽSTVÍ V PODOBĚ SPECIÁLNÍCH POLÍČEK:

NÁVĚSTIDLO:

- Hráč v následujícím kole nejprve hodí kostkou se zelenými (jed) a červenými (stůj) poli.
- Pokud hráči padne zelená, rozjízdí se podle hodu s číselnou kostkou.
- Červená znamená stůj a hráč se rozjízdí až v dalším kole.

TLAČÍTKO BDĚLOSTI:

- Pokud hráč stoupne na políčko s tlačítkem bdělosti, hází ještě jednou.

ZÁCHRANNÁ BRZDA:

- Někdo zatáhl za záchrannou brzdu a hráč jedno kolo stojí.

DOKSY:

- Hráč se jde vykoupat za Žraldou na Mácháč, což ho trochu zdrží, ale užije si legraci.

ČD BIKE:

- Hráč si zkrátí cestu vypůjčením kola.